

# Programowanie

O tym, na czym polega programowanie, jak się do niego przygotować i jakich narzędzi używać. Ponadto o tym, jak stworzyć interaktywną opowieść o swojej szkole, grę i wzbić w powietrze cyfrowy samolot.

## Cele operacyjne.

Dzieci:

- potrafią nazwać najważniejsze źródła, z których korzystają;
- potrafią samodzielnie tworzyć skrypt opisujący zdarzenia z życia codziennego;
- wiedzą jak samodzielnie poruszać się po aplikacji ScratchJr, zmieniać i dodawać duszka, edytować tło, wskazać miejsce, w którym układamy skrypt;
- posługiwać się pojęciami: Scratch, duszek, scena;
- potrafią podejmować próbę zdefiniowania słów: „programowanie”, „kodowanie”.

**Galeria zdjęć**